**Naslov naloge: Pišek in stopnice (\*\*)**

**Kategorija** (označi vse primerne): 🞏 4 OŠ 🞏5 OŠ 🞏 6 OŠ 🞏 7 OŠ 🞏 8 OŠ 🞏 9 OŠ  
 🞏 1 SŠ 🞏 2 SŠ 🞏 3 SŠ 🞏 4 SŠ

**Tip naloge:** 🞏 izdelava od začetka🞏 popravljanje 🞏 dopolnjevanje

**Programerski koncepti:** 🞏 zanke🞏 pogoji x spremenljivke🞏 operatorji 🞏 podprogrami 🞏 rekurzija

**Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

**Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta): Bojan Bric, bojan.bric@guest.arnes.si

**Besedilo naloge:** Za gradnjo celotnih stopnic mora izračunati koliko betona bo potreboval. Zato je Pišek želel narisati presek stopnic, da bo lažje izračunal količino gradbenega materiala.

Pri pisanju programa se mu je na nekaj korakih zalomilo. Stopnice niso pravih mer in tudi celotni presek stopnic ne izgleda stabilno.

Popravi njegov program tako, da bo narisal pravilen presek stopnic, kot je označen s sivo barvo.

Spomni se: vsaka stopnica je dolga 50 cm in visoka 25 cm.

**Mreža** (če gre za premikanje po mreži):

**Testni primeri** (če je poleg osnovnega še kakšen):

**Delčki na voljo**: [pojdi naprej za], [zavij desno], [zavij levo], zanka [ponavljaj 10x izvedi], spremenljivka [0]

**Maksimalno dovoljeno število delčkov**: 9

**Vnaprej podana koda** (če je):

[ponavljaj 8x izvedi [zavij levo] [pojdi naprej za 10] [zavij desno] [pojdi naprej za 15]]

[zavij desno]

[ponavljaj 6x izvedi [pojdi naprej za 10] [zavij desno] [pojdi naprej za 15] [zavij levo]]

**Rešitev**:

[ponavljaj 8x izvedi [zavij levo] [pojdi naprej za 25] [zavij desno] [pojdi naprej za 50]]

[zavij desno] [pojdi naprej za 200] [zavij desno] [pojdi naprej za 400]

**Opombe za tehnično izdelavo:**  Podan naj bo pravi presek stopnic.